

令和3年春季リーグ戦順位の決定方法

〈東都大学野球連盟〉

- ① 勝率が最も高いチームを優勝とする。
- ② 勝率が並んだ場合、優勝決定の場合のみプレーオフを行う。
 - (1) 2チームが並んだ場合プレーオフを1試合行う。
 - (2) 3チームが並んだ場合、入れ替え戦の規定と同様の方式で優勝チームを決定する。
 - (3) 4チーム以上が並んだ場合、トーナメント制により、優勝チームを決定する。
 - (1)(2)(3) 全ての試合で10回からタイブレークを採用する。

※対戦カードを決める際、前年度順位の、順位上位チームを上位として組む。
- ③ 勝率が並んだ場合、優勝決定戦以外は以下の優先順位で順位を決定する。
 - (1) 勝利数の内容において、勝利数からタイブレーク勝利数を引いた勝利数が多いチームを上位校とする。
 - (2) 敗戦数の内容において、タイブレークの敗戦数が多いチームを上位校とする。
 - (3) 勝利数、敗戦数の内容が全て同じ場合、以下の順で順位を決定する。

ただし、タイブレーク(9回を終了して同点の場合の10回以降)での数字は含まない。

 - ① 総失点が小さいチームを上位とする。
 - ② 得失点率差が大きいチームを上位とする。
 - ③ チームの自責点率が小さいチームを上位とする。
 - ④ チーム打率が高いチームを上位とする。
 - ⑤ 抽選(コイントス)

※ 定義(小数点3位までとし、4位以下は切り捨てとする)

得点率 … 総得点/総攻撃イニング数

失点率 … 総失点/総守備イニング数

得失点率差 … 得点率-失点率

チーム自責点率 … 総チーム自責点/総守備イニング数

チーム打率 … 安打数/打数

④ 勝率における引き分けの扱い

試合時間が3時間30分を越えた場合(選手の健康管理を配慮して新しいイニングに入

らない)、また雨天コールドになった場合等、引き分け試合には0.5勝と0.5敗をそれぞれに計上して勝率に換算する。ただし、同率の場合は勝ち数が多いチームを上位とする。

例) 2勝1分 ⇒ 勝率 . 833

2勝1敗 ⇒ 勝率 . 667

1勝1敗1分 ⇒ 勝率 . 500

1勝2分 ⇒ 勝率 . 667

3分 ⇒ 勝率 . 500

※2勝1敗と1勝2分は勝率は同じであるが、勝ち数が多い2勝1敗を上位とする。

- ⑤ 上記決定方法は、令和3年度春季リーグ戦1部(7校)・2部(6校)・3部(6校)のすべてに適用するが、2部・3部は9回終了時に同点の場合タイブレークは行わず引き分けとする。4部(2校)については先勝3勝をあげた大学が1位とする。